

ARTE, CINEMA E MERCADO

Mas o que é mesmo cultura?

- "cultivar o solo, cuidar"
- viés sociológico e antropológico
- designar o que foi criado pelo homem, referindo-se a costumes e valores de um determinado grupo ou sociedade, que lhe garanta distinção e identidade próprias, em um território e em um certo período
- os modos pelos quais alguém ou uma comunidade responde a suas próprias necessidades ou desejos simbólicos.

Mas o que é mesmo cultura?

 O conceito de cultura passou então do cultivo da terra ao cultivo da mente

 atualmente o significado de cultura está associado também a produtos, serviços e manifestações culturais, aglutinando valor econômico ao simbólico.

E arte?

- Arquitetura, escultura, pintura, música, dança e poesia. Essa é a compreensão clássica das divisões da arte.
- No Manifesto das sete artes (1923), de Ricciotto Canudo o cinema aparece como a "sétima arte"
- Hoje nova classificação: artes visuais, artes cênicas etc.

Cultura, arte e economia

- Popularmente, o termo cultura é reconhecido como o conjunto do que se entende por arte
- Produtos -> objeto de estudos econômicos
- Indústria Cultural para definir a conversão dos produtos culturais em mercadoria, onde a produção cultural e intelectual passa a ser guiada pela possibilidade de consumo mercadológico.

Mercado X Criação

- Entende-se por mercado a troca de bens e serviços por dinheiro
- Mercado passa a assumir o papel do Estado e do mecenato na intermediação entre público e artistas e aos poucos vai assumindo o controle não só da intermediação e da difusão, mas interferir no processo de produção e criação.

Contaminação

"Se num primeiro momento, ao invadir a esfera dos bens simbólico-culturais, o capital vai atuar apenas no âmbito da circulação, transformando bens culturais já existentes em mercadorias e fazendo-os circular num mercado de trocas, a partir de meados do século XIX o capital vai adentrar o campo mesmo da produção cultural, levando a que os bens culturais passem a ser concebidos como mercadorias já na esfera da produção" (Paulo Miguez)

Cultura > bem (mas especial)

- EEUU -> bens e serviços culturais como mercadorias comuns, que estão sujeitas às regras de livre comércio internacional
- França (apoiada por muitos outros países): instituiu, em 1994, no âmbito do Acordo Geral sobre Tarifas Aduaneiras e Comércio (GATT), no Uruguai, o conceito de "exceção cultural", defendendo que os bens e serviços culturais têm natureza particular, não podendo ser classificados apenas por seus aspectos comerciais.

Ameaça

- São itens que trazem em seus conteúdos aspectos da identidade cultural dos países, refletindo a diversidade criativa de seus indivíduos.
- Os princípios apenas mercadológicos surgem como uma ameaça à padronização de gostos e comportamentos, podendo prejudicar ainda a livre e diversa expressão cultural.

Ameaça

- Diversidade cultural é defendida pela Unesco e considerada "o patrimônio comum da humanidade"
- Deve ser reconhecida e consolidada em benefício das gerações futuras
- seu mercado tem também que levar em conta a singularidade do bem cultural e não interferir, homogeneizar
- "A arte não pode ter outra finalidade que não ela mesma."
 (Annah Arendt)

Quanto custa?

- U\$ 53,9 milhões. U\$ 17,3 milhões. Estes foram os preços de As Íris, de Van Gogh, quando vendida, em 1987, e de Orange Marilyn, de Andy Warhol, em 1998.; já o Monte Ste-Victore, de Cézanne encontrou preço de U\$ 35,000 milhões, em 2001; a Miss Jo 2, de Takashi Murakami, foi adjudicada em 2002 por U\$ 567 mil.
- Quando se fala em mercado de arte se imaginam logo estas cifras quase impronunciáveis. Mas este mesmo mercado traz algumas surpresas: num leilão da Sotherby's em 2007 o quadro Campos de trigo, de Van Gogh (que pintou O Retrato do Dr. Gachet, o sétimo quadro mais caro do mundo, vendido em 1990 por U\$ 82,5 milhões) não conseguiu ser vendido nem por U\$ 28 milhões. Neste leilão várias obras de Picasso, Renoir, Gauguin, Miró e Monet não atingiram sequer o preço mínimo.

Artes plásticas x cinema

- Artes plásticas: obras únicas, não passíveis de reprodução e de interesse de colecionadores e de museus, portanto uma oferta pequena para uma grande demanda.
- As outras linguagens não possuem este "mercado" (como também mesmo para a maioria dos artistas plásticos. É recomendável lembrar que o próprio Van Gogh morreu na mais absoluta miséria). O que dizer do cinema, então? Qual o seu mercado?

Não-mercado do cinema

- Cerca de 80% de exibição nos cinemas -> títulos americanos
- Já a participação de filmes brasileiros no mercado cinematográfico do país não ultrapassa os 10%
- Cinema: R\$ 996,9 milhões, com a venda de 86,9 milhões ingressos a um preço médio de R\$ 8,02.

Televisão

- A principal emissora do país produz seu conteúdo e exibe os filmes que produz ou co-produz num círculo fechado de diretores ou elenco da própria emissora
- Na TV aberta, 87,4% das obras cinematográficas exibidas são estrangeiras e nas televisões por assinatura, apenas 0,8% dos filmes exibidos são filmes nacionais.

Home vídeo

 Apenas 8,7% dos municípios brasileiros hoje têm salas de cinema (sendo a maioria nas capitais), enquanto que 82% têm vídeolocadoras

Mercado ameaçado pela pirataria

Não escoamento da produção

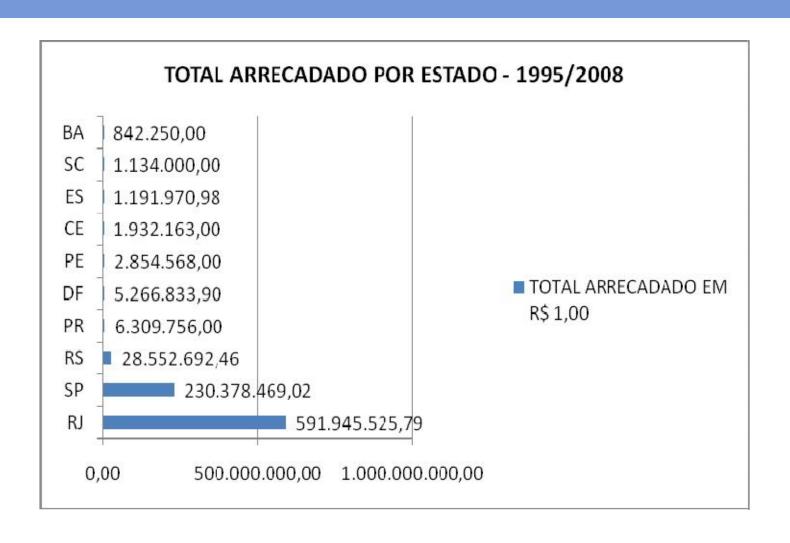
- Elo de produção prevalesce. Dos 793 projetos de filmes em 2006 aptos a captar recursos pelas leis de incentivo federais, 749 projetos (94,5%) são projetos de produção
- E como se fomenta quase que exclusivamente a produção de filmes no Brasil, há um crescimento vertiginoso no número de filmes lançados por ano. Enquanto que foram lançados em 1995 apenas 14 filmes, em 2000 foram lançados 23, em 2003, 30: em 2005, 45 e em 2008, 79.

- Brasil (1989 a 19988): 23
 FICA ATRÁS
- Filipinas (160)
- Tailândia (73)
- Irã (54)
- Indonésia (47)
- Egito (45)
- República Checa (25)
- sem falar nos gigantes: Índia (787) e EEUU (591).

Concentração no financiamento

- grande e histórica concentração de recursos captados pelas leis de incentivo no Sudeste: 92,75% do total captado de 1995 a 2008 foram por produtoras do Rio de Janeiro e de São Paulo, havendo maior concentração no Rio de Janeiro, com 66,73% dos valores captados, contra 25,98% de São Paulo.
- O terceiro lugar em valores captados ficou com o Rio Grande do Sul, responsável por 3,22% dos recursos, enquanto que todo o Nordeste foi responsável apenas por 0,63% da captação destes recursos

Concentração no financiamento



Sustentabilidade

- a produção nacional enfrenta grandes dificuldades quanto à sua sustentabilidade
- Custo médio dos filmes brasileiros é alto (U\$ 1,4 milhão) se comparado com sua rentabilidade
- Valor bruto da renda dos filmes (que é fatiado entre o produtor, distribuidor, diretor, co-produtores e investidores, fora os custos para exibição) entre 1995 e 2008 foi R\$ 715 milhões e o total arrecadado para suas produções no mesmo período foi R\$ 885 milhões observamos uma defasagem de quase R\$ 170 milhões, ou uma defasagem média de R\$ 322.400,00 por filme

Custo de produção alto

Ítens que **elevam o custo** do filme brasileiro:

- alta carga de impostos dos equipamentos e insumos (de 41 a 150% do valor do bem)
- falta de uma legislação trabalhista específica, que leve em conta as especificidades da atividade cinematográfica, que não é constante no tempo e tem que arcar com os altíssimos encargos trabalhistas convencionais.

Em 1964 o governo brasileiro isentou os impostos para material e equipamentos cinematográficos (Lei No. 4.549) e em 1966 isentou por três anos a cobrança de impostos de material de laboratório e para fábricas de filmes virgens (Decreto No. 56.499), mas hoje estas medidas estão desativadas e a carga tributária para as produtoras também é alta, ficando perto de 20% na maioria dos casos.

Mercado cinematográfico

- Custo +
- Cinemas –
- Televisão aberta –
- Televisões por assinatura –
- Distribuição –
- Home vídeo -> pirataria
- Sustentabilidade -

URGENTE

É preciso ter **políticas públicas** que **regulamentem** a presença cultural independente nas **televisões**, que são **concessões públicas** e que sejam apoiados **projetos de exibição** alternativa que favoreçam a **visibilidade e preservação** dos conteúdos produzidos no Brasil.

Arte ou entretenimento?

- Filme de mercado x filme de autor. Presença do Estado
- A atriz Fanny Ardant, que foi musa e esposa de Truffaut, em recente declaração nos dá uma grande lição:

"Ninguém produziria Pasoline, Marco Ferreri nem mesmo Antonioni hoje em dia. Se o cinema quiser uma nova Nouvelle Vague [movimento que modernizou o audiovisual francês a partir de 1959, com diretores como Jean-Luc Godard, Claude Charbol e o próprio Trufaut], ele precisa de uma nova geração de produtores independentes da televisão. Como coprodutora de filmes, o papel da TV é cortar as asas da modernidade. TV é segurança, acomodação. Cinema é angústia".

Luz no fim do túnel

Com o avanço tecnológico, o audiovisual é a linguagem que mais impacto oferece, e para a qual se tem projetado futuro animador, com mercado potencial brasileiro de 42,9 milhões de pessoas e taxa de crescimento anual de 6,6% a.a., voltado para internet e telefonia móvel. Sem falar na multiplicação de canais, fruto do aumento do espectro eletromagnético. Mas tudo isto ainda é muito novo e nada seguro para inferirmos algo mais do que uma possibilidade promissora para o setor, que precisa ser responsavelmente regulado para não reproduzir os modelos vigentes, que excluem a produção cultural independente do país, como no caso das televisões.

Modelo econômico

É importante procuramos **aperfeiçoar o modelo econômico** do segmento cinematográfico brasileiro muito mais procurando **alternativas aos gargalos** apresentados **do que visando a sua sustentabilidade e lucro**.

Mercado da arte: perigo à vista

- Se a arte é, como dizia Mário Pedrosa "um exercício de liberdade" e se o mercado pode tolher a livre expressão artística, devemos mesmo perseguir os grandes números ou clamar por uma des/economia da cultura?
- O argumento econômico é muito sedutor, mas poderíamos colocar uma arte em perigo, tal como estamos fazendo com nossas vidas ao ingerir tanto agrotóxico a fim de minimizar as perdas das colheitas.